

Переменные. Оператор присваивания

Кратко по теме

Сначала разберите алгоритм и пример на презентации; письменно выполните задания ниже. УМК ФГОС: данные -> действие -> проверка результата. Тема знакомит с понятием переменной как именованной ячейки памяти, в которой хранится значение, и с оператором присваивания, который позволяет это значение изменять. Мы разберём, как объявляются переменные, как работает присваивание и почему порядок операторов важен.

Опора

- В языках программирования (например, Python, Pascal) оператор присваивания записывается как '=' (Python) или ':=' (Pascal). В Python тип переменной определяется автоматически, в Pascal - объявляется явно.
- При выполнении оператора 'a = b' значение переменной b копируется в переменную a, при этом значение b не изменяется.
- Если в операторе присваивания используется переменная, которой ещё не присвоено значение, это может привести к ошибке (в некоторых языках) или к использованию неопределённого значения.
- Значение переменной можно изменять, используя её текущее значение: например, 'x = x + 1' увеличивает значение x на 1.
- Имена переменных чувствительны к регистру: 'Name' и 'name' - разные переменные (в большинстве языков).
- Переменная - это именованная область памяти, в которой хранится значение определённого типа.

Задания

1. Таблица: понятие / определение / пример - 4 строки по «Переменные. Оператор присваивания».

Заполните таблицу по столбцам

понятие	определение

2. Игра «Найди пару»: «данные <-> обработка», «алгоритм <-> шаги», «ошибка <-> проверка».

Соедините пары линиями или запишите соответствия (А-1, Б-2...)

данные	-----	обработка
алгоритм	-----	шаги
ошибка	-----	проверка

Соответствия: А-__ Б-__ В-__

3. Схема: вход -> действие -> результат по теме «Переменные. Оператор присваивания».

Нарисуйте схему и подпишите элементы

место для схемы / стрелок

4. Дайте определение: что такое «Переменная»?

Краткий ответ

5. Верно или нет? «В языках программирования (например, Python, Pascal) оператор присваивания записывается как '=' (Pyt...)» - поясните.

Краткий ответ
