

Диалоговая отладка программ

Кратко по теме

Сначала разберите алгоритм и пример на презентации; письменно выполните задания ниже. УМК ФГОС: данные -> действие -> проверка результата. Тема о том, как программист ищет и исправляет ошибки в своей программе, используя специальный инструмент - отладчик. Мы узнаем, как пошагово выполнять программу, следить за значениями переменных и находить место, где что-то пошло не так. Это как быть детективом, который ищет улики в коде.

Опора

- Отладчик позволяет запустить программу в специальном режиме, где можно ставить точки останова и выполнять код по шагам.
- При пошаговом выполнении программа останавливается после каждой строки, и можно увидеть, какие значения принимают переменные.
- Точки останова ставятся на тех строках, где программист подозревает ошибку, чтобы программа остановилась именно там.
- В режиме отладки можно изменять значения переменных прямо во время выполнения, чтобы проверить, как программа отреагирует.
- Ошибки в программе могут быть синтаксическими (компилятор их находит сразу) и логическими (их можно найти только при отладке).
- Отладка - это процесс поиска и исправления ошибок в программе.

Задания

1. Таблица: понятие / определение / пример - 4 строки по «Диалоговая отладка программ».

Заполните таблицу по столбцам

понятие	определение

2. Игра «Найди пару»: «данные <-> обработка», «алгоритм <-> шаги», «ошибка <-> проверка».

Соедините пары линиями или запишите соответствия (А-1, Б-2...)

данные	-----	обработка
алгоритм	-----	шаги
ошибка	-----	проверка

Соответствия: А-__ Б-__ В-__

3. Схема: вход -> действие -> результат по теме «Диалоговая отладка программ».

Нарисуйте схему и подпишите элементы

место для схемы / стрелок

4. Дайте определение: что такое «Отладка»?

Краткий ответ

5. Верно или нет? «Отладчик позволяет запустить программу в специальном режиме, где можно ставить точки останова и выпо...» - поясните.

Краткий ответ
